

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Башкирский институт технологий и управления (филиал) федерального государственного
бюджетного образовательного учреждения «Московский государственный университет
технологий и управления имени К.Г. Разумовского (Первый казачий университет)»

УТВЕРЖДАЮ
Директор БИТУ (филиала)
Е.В. Кузнецова
« 29 » июня 2023 г.



Рабочая программа дисциплины (модуля)

Б1.О.03.01 Основы алгоритмизации и программирования

Кафедра:	Информационные технологии и системы управления
Направление подготовки:	15.03.04 Автоматизация технологических процессов и производств
Направленность (профиль):	Эксплуатация автоматизированных систем управления
Квалификация выпускника:	Бакалавр
Форма обучения:	заочная
Год набора:	2023
Общая трудоемкость:	180 часов/5 з.е.

Мелеуз, 2023 г.

Программу составил(и):
канд.пед.наук доц. Одинокова Е.В.

Рабочая программа дисциплины (модуля)

"Основы алгоритмизации и программирования"

разработана составлена на основании учебного плана, утвержденного ученым советом 25 мая 2023 г. протокол № 11 в соответствии с ФГОС ВО Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 15.03.04 Автоматизация технологических процессов и производств (приказ Минобрнауки России от 09.08.2021 г. № 730)


Руководитель ОПОП

 _____ доцент, к.п.н. Одинокова Е.В.

Рабочая программа обсуждена на заседании обеспечивающей кафедры

Информационные технологии и системы управления

Протокол от 29 июня 2023 г. № 11

И.о. зав. кафедрой Одинокова Е.В.  _____

СОДЕРЖАНИЕ

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ И ОБЪЕМ С РАСПРЕДЕЛЕНИЕМ ПО СЕМЕСТРАМ
3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫЕ С РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
5. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ
6. ОЦЕНОЧНЫЕ И МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ
7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
9. ОРГАНИЗАЦИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ДЛЯ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**1.1. Цели:**

Целью освоения дисциплины является формирование у студентов базовых компетенций в области программирования, в том числе ознакомление студентов с понятием алгоритма, основными видами алгоритмов и способами их составления, алгоритмами некоторых стандартных процессов. В качестве языка обучения используется Python.

1.2. Задачи:

Задачи освоения дисциплины:

- формирование у студента навыка перевода конкретной задачи на алгоритмический язык;
- развитие способностей составления кода программы и ее отладки.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ И ОБЪЕМ С РАСПРЕДЕЛЕНИЕМ ПО КУРСАМ

Цикл (раздел) ОП: Б1.О

Дисциплина относится к обязательной части ОПОП и обязательна для освоения.

Связь с последующими дисциплинами (модулями), практиками

№ п/п	Наименование	Курс	Шифр компетенции
1	Технологическая (проектно-технологическая) практика	3	УК-1.1, УК-1.2, УК-1.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3, УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-4.1, УК-4.2, УК-4.3, УК-5.1, УК-5.2, УК-5.3, УК-8.1, УК-8.2, УК-8.3, УК-8.4, УК-8.5, УК-8.6, УК-9.1, УК-9.2, УК-9.3, УК-10.1, УК-10.2, УК-10.3, УК-11.1, УК-11.2, УК-11.3, ОПК-1.1, ОПК-1.2, ОПК-1.3, ОПК-3.1, ОПК-3.2, ОПК-3.3, ОПК-4.1, ОПК-4.2, ОПК-4.3, ОПК-5.1, ОПК-5.2, ОПК-5.3, ОПК-6.1, ОПК-6.2, ОПК-6.3, ОПК-7.1, ОПК-7.2, ОПК-7.3, ОПК-8.1, ОПК-8.2, ОПК-8.3, ОПК-9.1, ОПК-9.2, ОПК-9.3, ОПК-10.1, ОПК-10.2, ОПК-10.3, ОПК-11.1, ОПК-11.2, ОПК-11.3, ОПК-12.1, ОПК-12.2, ОПК-12.3, ОПК-13.1, ОПК-13.2, ОПК-13.3, ОПК-14.1, ОПК-14.2, ОПК-14.3
2	Информационная безопасность	4	ОПК-4.1, ОПК-4.2, ОПК-4.3, ОПК-14.1, ОПК-14.2, ОПК-14.3

Распределение часов дисциплины

Курс	1		Итого	
	уп	рп		
Вид занятий				
Лекции	2	2	2	2
Лабораторные	8	8	8	8
В том числе электрон.	10	10	10	10
В том числе в форме практ.подготовки	2	2	2	2
Итого ауд.	10	10	10	10
Контактная работа	10	10	10	10
Сам. работа	161	161	161	161
Часы на контроль	9	9	9	9
Итого	180	180	180	180

Вид промежуточной аттестации:

Экзамен 1 курс

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫЕ С РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Процесс изучения дисциплины (модуля) направлен на формирование следующих компетенций и индикаторов их ОПК-14:Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения.

ОПК-14.1: Знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ; современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий

ОПК-14.2: Умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения; анализировать профессиональные задачи, разрабатывать подходящие информационные решения; самостоятельно осваивать новые для себя современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды, разработки информационных систем и технологий

ОПК-14.3: Владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения; навыками отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименования разделов, тем, их краткое содержание и результаты освоения /вид занятия/	Курс	Часов	Инте ракт.	Прак. подг.	Индикаторы достижения компетенции	Оценочные средства
	Раздел 1. Основы алгоритмизации						
1.1	Тема 1 Основы алгоритмизации Краткое содержание: алгоритм, свойства алгоритма, способы описания алгоритма, назначение функциональных блоков, основные этапы решения задач; основные принципы построения и функционирования структур данных; основные алгоритмы сортировки элементов; основные элементы поиска элементов. Знать: определения алгоритма, структуры данных; принципы формирования вычислительной сложности алгоритма; принципы функционирования базовых типов данных (массив, список, стек, дерево); алгоритмы сортировки; алгоритмы поиска элемента /Лек/	1	1	0	0	ОПК-14.1	Тестовые задания текущего контроля, вопросы к устному опросу
1.2	Тема 1 Основы алгоритмизации Краткое содержание: алгоритм, свойства алгоритма, способы описания алгоритма, назначение функциональных блоков, основные этапы решения задач; основные принципы построения и функционирования структур данных; основные алгоритмы сортировки элементов; основные элементы поиска элементов. Уметь: рассчитывать примерную временную сложность алгоритма; строить блок-схему алгоритма; использовать базовые структуры данных при решении алгоритмических задач; использовать алгоритмы сортировки и алгоритмы поиска элемента Владеть: навыками построения алгоритмов; навыками применения базовых типов данных; навыками написания и применения алгоритмов сортировки элементов; навыками написания и применения	1	2	0	0	ОПК-14.2, ОПК-14.3	Отчет по лабораторной работе

	алгоритмов поиска элемента /Лаб/						
1.3	<p>Тема 1 Основы алгоритмизации Краткое содержание: алгоритм, свойства алгоритма, способы описания алгоритма, назначение функциональных блоков, основные этапы решения задач; основные принципы построения и функционирования структур данных; основные алгоритмы сортировки элементов; основные элементы поиска элементов.</p> <p>Знать: определения алгоритма, структуры данных; принципы формирования вычислительной сложности алгоритма; принципы функционирования базовых типов данных (массив, список, стек, дерево); алгоритмы сортировки; алгоритмы поиска элемента</p> <p>Уметь: рассчитывать примерную временную сложность алгоритма; строить блок- схему алгоритма; использовать базовые структуры данных при решении алгоритмических задач; использовать алгоритмы сортировки и алгоритмы поиска элемента</p> <p>Владеть: навыками построения алгоритмов; навыками применения базовых типов данных; навыками написания и применения алгоритмов сортировки элементов; навыками написания и применения алгоритмов поиска элемента /Ср/</p>	1	70	0	0	ОПК-14.1,ОПК-14.2,ОПК-14.3	Вопросы для самоподготовки
	Раздел 2.Основы программирования						
2.1	<p>Тема 2 Основы программирования Краткое содержание: Структура программы, имена переменных, операции, последовательность операций; ввод и вывод данных; типы данных; операторы условия; циклы; функции; работа с файлами; коллекции (списки, кортежи, словари)</p> <p>Знать: правила записи программы (инструкций); пространства имен: локальные, глобальные и встроенные; приоритеты операций; типы данных; правила вызова функций; определения типов коллекций: списки, кортежи, словари; методы работы с файлами /Лек/</p>	1	1	0	0	ОПК-14.1	Тестовые задания текущего контроля, вопросы к устному опросу
2.2	<p>Тема 2 Основы программирования Краткое содержание: Структура программы, имена переменных, операции, последовательность операций; ввод и вывод данных; типы данных; операторы условия; циклы; функции; работа с файлами; коллекции (списки, кортежи, словари)</p> <p>Уметь: применять условный оператор в написании программы</p>	1	6	0	2	ОПК-14.2,ОПК-14.3	Отчет по лабораторной работе

	(инструкции); применять операторы циклов в написании программы (инструкции); применять методы работы со списками, кортежами, словарями; работать с файлами Владеть: навыками написания программы (инструкции) с применением основных алгоритмических конструкций (линейная, ветвлений, циклы); навыками написания программы содержащую работу со списками, кортежами, словарями; навыками написания программы содержащую работу с файлами. /Лаб/						
2.3	Тема 2 Основы программирования Краткое содержание: Структура программы, имена переменных, операции, последовательность операций; ввод и вывод данных; типы данных; операторы условия; циклы; функции; работа с файлами; коллекции (списки, кортежи, словари) Знать: правила записи программы (инструкций); пространства имен: локальные, глобальные и встроенные; приоритеты операций; типы данных; правила вызова функций; определения типов коллекций: списки, кортежи, словари; методы работы с файлами Уметь: применять условный оператор в написании программы (инструкции); применять операторы циклов в написании программы (инструкции); применять методы работы со списками, кортежами, словарями; работать с файлами Владеть: навыками написания программы (инструкции) с применением основных алгоритмических конструкций (линейная, ветвлений, циклы); навыками написания программы содержащую работу со списками, кортежами, словарями; навыками написания программы содержащую работу с файлами. /Ср/	1	91	0	0	ОПК-14.1,ОПК-14.2,ОПК-14.3	Вопросы для самоподготовки
	Раздел 3.Экзамен						
3.1	Подготовка и проведение экзамена Знать: процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы	1	9	0	0	ОПК-14.1,ОПК-14.2,ОПК-14.3	Вопросы к экзамену, вопросы итогового тестирования

	<p>разработки алгоритмов и компьютерных программ; современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий</p> <p>Уметь: выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения; анализировать профессиональные задачи, разрабатывать подходящие информационные решения; самостоятельно осваивать новые для себя современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий</p> <p>Владеть: навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения; навыками отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач /Экзамен/</p>							
--	--	--	--	--	--	--	--	--

Перечень применяемых активных и интерактивных образовательных технологий:

Информационные технологии

Личностно ориентированная технология, способ организации самостоятельной деятельности учащихся, направленный на решение задачи учебного проекта

5. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

СРС – планируемая учебная, учебно-исследовательская, научно-исследовательская работа студентов, выполняемая во внеаудиторное (аудиторное) время по заданию и при методическом руководстве преподавателя, но без его непосредственного участия (возможно частичное непосредственное участие преподавателя при сохранении ведущей роли студентов). Целью СРС является овладение фундаментальными знаниями, профессиональными умениями и навыками по профилю будущей специальности, опытом творческой, исследовательской деятельности, развитие самостоятельности, ответственности и организованности, творческого подхода к решению проблем учебного и профессионального уровней. Задачи СРС: систематизация и закрепление полученных теоретических знаний и практических умений студентов; углубление и расширение теоретической подготовки; формирование умений использовать нормативную, правовую, справочную документацию и специальную литературу; развитие познавательных способностей и активности студентов: творческой инициативы, самостоятельности, ответственности и организованности; формирование самостоятельности мышления, способностей к саморазвитию, самосовершенствованию и самореализации; развитие исследовательских умений; использование материала, собранного и полученного в ходе самостоятельных занятий на практических занятиях, при написании курсовых и выпускной квалификационной работ, для эффективной подготовки к итоговым зачетам и экзаменам. Функции СРС: развивающая (повышение культуры умственного труда, приобщение к 10 творческим видам деятельности, обогащение интеллектуальных способностей студентов); информационно-обучающая (учебная деятельность студентов на аудиторных занятиях, неподкрепленная самостоятельной работой, становится мало результативной);

ориентирующая и стимулирующая (процессу обучения придается ускорение и мотивация); воспитательная (формируются и развиваются профессиональные качества специалиста и гражданина); исследовательская (новый уровень профессионально-творческого мышления).

Самостоятельная работа студентов является обязательным компонентом учебного процесса для каждого студента и определяется учебным планом. Виды самостоятельной работы студентов определяются при разработке рабочих программ и учебных методических комплексов дисциплин содержанием учебной дисциплины. При определении содержания самостоятельной работы студентов следует учитывать их уровень самостоятельности и требования к уровню самостоятельности выпускников для того, чтобы за период обучения искомый уровень был достигнут. Так, удельный вес самостоятельной работы при обучении в очной форме составляет до 50% от количества аудиторных часов, отведенных на изучение дисциплины, в заочной форме - количество часов, отведенных на освоение дисциплины, увеличивается до 90%. Самостоятельная работа определяется как индивидуальная или коллективная учебная деятельность, осуществляемая без непосредственного руководства педагога, но по его заданиям и под его контролем. Самостоятельная работа – это познавательная учебная деятельность, когда последовательность мышления студента, его умственных и практических операций и действий зависит и определяется самим студентом.

Самостоятельная работа студентов способствует развитию самостоятельности, ответственности и организованности, творческого подхода к решению проблем учебного и профессионального уровня, что в итоге приводит к развитию навыка самостоятельного планирования и реализации деятельности. Целью самостоятельной работы студентов является овладение необходимыми компетенциями по своему направлению подготовки, опытом творческой и исследовательской деятельности. На основании компетентностного подхода к реализации профессиональных образовательных программ, видами заданий для самостоятельной работы являются:

- для овладения знаниями: чтение текста (учебника, первоисточника, дополнительной литературы), составление плана текста, графическое изображение структуры текста, конспектирование текста, выписки из текста, работа со словарями и справочниками, ознакомление с нормативными документами, учебно-исследовательская работа, использование аудио- и видеозаписей, компьютерной техники и информационно-телекоммуникационной сети Интернет и др.
- для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекции, обработка текста (учебника, первоисточника, дополнительной литературы, аудио и видеозаписей), повторная работа над учебным материалом, составление плана, составление таблиц для систематизации учебного материала, ответ на контрольные вопросы, заполнение рабочей тетради, аналитическая обработка текста (аннотирование, рецензирование, реферирование, конспект-анализ и др.), завершение аудиторных практических работ и оформление отчетов по ним, подготовка мультимедиа сообщений/докладов к выступлению на семинаре (конференции), материалов-презентаций, подготовка реферата, составление библиографии, тематических кроссвордов, тестирование и др.
- для формирования умений: решение задач и упражнений по образцу, решение вариативных задач, выполнение чертежей, схем, выполнение расчетов (графических работ), решение ситуационных (профессиональных) задач, подготовка к деловым играм, проектирование и моделирование разных видов и компонентов профессиональной деятельности, рефлексивный анализ профессиональных умений с использованием аудио- и видеотехники и др.

Самостоятельная работа может осуществляться индивидуально или группами студентов в зависимости от цели, объема, конкретной тематики самостоятельной работы, уровня сложности, уровня умений студентов.

6. ОЦЕНОЧНЫЕ И МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

6.1. Перечень компетенций с указанием этапов формирования индикаторов их достижения в процессе освоения ОПОП

ОПК-14:Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения.
--

Недостаточный уровень:

Не знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ; современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий

Не умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения; анализировать профессиональные задачи, разрабатывать подходящие информационные решения; самостоятельно осваивать новые для себя современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий

Не владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения; навыками отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач

Пороговый уровень:

Знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ. Умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий

Владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ; навыками отладки и тестирования программ

Продвинутый уровень:

Знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ

Умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения

Владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ; навыками отладки и тестирования программно-технических комплексов задач

Высокий уровень:

Знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ; современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий

Умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения; анализировать профессиональные задачи, разрабатывать подходящие информационные решения; самостоятельно осваивать новые для себя современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий

Владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения; навыками отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач

6.2. Шкала оценивания в зависимости от уровня сформированности компетенций

Уровень сформированности компетенций

Характеристики индикаторов достижения компетенций	1. Недостаточный: компетенции не сформированы.	2. Пороговый: компетенции сформированы.	3. Продвинутый: компетенции сформированы.	4. Высокий: компетенции сформированы.
Знания:	Знания отсутствуют.	Сформированы базовые структуры знаний.	Знания обширные, системные.	Знания твердые, аргументированные, всесторонние.
Умения:	Умения не сформированы.	Умения фрагментарны и носят репродуктивный характер.	Умения носят репродуктивный характер применяются к решению типовых заданий.	Умения успешно применяются к решению как типовых, так и нестандартных творческих заданий.
Навыки:	Навыки не сформированы.	Демонстрируется низкий уровень самостоятельности практического навыка.	Демонстрируется достаточный уровень самостоятельности устойчивого практического навыка.	Демонстрируется высокий уровень самостоятельности, высокая адаптивность практического навыка.

Описание критериев оценивания

Обучающийся демонстрирует: - существенные пробелы в знаниях учебного материала; - допускаются принципиальные ошибки при ответе на основные вопросы билета, отсутствует знание и понимание основных понятий и категорий; - непонимание сути дополнительных вопросов в рамках заданий билета; - отсутствие умения	Обучающийся демонстрирует: - знания теоретического материала; - неполные ответы на основные вопросы, ошибки в ответе, недостаточное понимание сути излагаемых вопросов; - неуверенные и неточные ответы на дополнительные вопросы; - недостаточное владение литературой,	Обучающийся демонстрирует: - знание и понимание основных вопросов контролируемого объема программного материала; - твердые знания теоретического материала; - способность устанавливать и объяснять связь практики и теории, выявлять противоречия, проблемы и тенденции развития; - правильные и конкретные,	Обучающийся демонстрирует: - глубокие, всесторонние и аргументированные знания программного материала; - полное понимание сути и взаимосвязи рассматриваемых процессов и явлений, точное знание основных понятий в рамках обсуждаемых заданий; - способность устанавливать и объяснять связь практики и теории;
---	--	---	--

выполнять практические задания, предусмотренные программой дисциплины; - отсутствие готовности (способности) к дискуссии и низкая степень контактности.	рекомендованной программой дисциплины; - умение без грубых ошибок решать практические задания, которые следует выполнить.	без грубых ошибок ответы на поставленные вопросы; - умение решать практические задания, которые следует выполнить; - владение основной литературой, рекомендованной программой дисциплины; - наличие собственной обоснованной позиции по обсуждаемым вопросам. Возможны незначительные оговорки и неточности в раскрытии отдельных положений вопросов билета, присутствует неуверенность в ответах на дополнительные вопросы.	- логически последовательные, содержательные, конкретные и исчерпывающие ответы на все задания билета, а также дополнительные вопросы экзаменатора; - умение решать практические задания; - свободное использование в ответах на вопросы материалов рекомендованной основной и дополнительной литературы.
0 - 59 баллов	60 - 69 баллов	70 - 89 баллов	90 - 100 баллов
Оценка «незачет», «неудовлетворительно»	Оценка «зачтено/удовлетворительно», «удовлетворительно»	Оценка «зачтено/хорошо», «хорошо»	Оценка «зачтено/отлично», «отлично»

Оценочные средства, обеспечивающие диагностику сформированности компетенций, заявленных в рабочей программе по дисциплине (модулю) для проведения промежуточной аттестации

ОЦЕНИВАНИЕ УРОВНЯ ЗНАНИЙ: Теоретический блок вопросов. Уровень освоения программного материала, логика и грамотность изложения, умение самостоятельно обобщать и излагать материал.
1. Недостаточный уровень
Не знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ; современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий
Не умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения; анализировать профессиональные задачи, разрабатывать подходящие информационные решения; самостоятельно осваивать новые для себя современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий
Не владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения; навыками отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач
2. Пороговый уровень
Знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ
Умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий
Владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ; навыками отладки и тестирования программ
3. Продвинутый уровень
Знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ
Умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения
Владеет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ; навыками отладки и тестирования программно-технических комплексов задач

4. Высокий уровень

Знает процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов (информационные технологии); логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, сред разработки информационных систем и технологий, принципы разработки алгоритмов и компьютерных программ; современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий

Умеет выбирать языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий, исходя из имеющихся задач; применять современные языки программирования для разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения, вести базы данных и информационные хранилища, применять современные программные среды разработки информационных систем и технологий; читать коды программных продуктов, написанных на освоенных языках программирования, и вносить требуемые изменения; анализировать профессиональные задачи, разрабатывать подходящие информационные решения; самостоятельно осваивать новые для себя современные языки программирования и языки работы с базами данных, среды разработки информационных систем и технологий

Владет навыками разработки оригинальных алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения; навыками отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач

В случае, если сумма рейтинговых баллов, полученных при прохождении промежуточной аттестации составляет от 0 до 9 баллов, то зачет/зачет с оценкой/экзамен НЕ СДАН, независимо от итогового рейтинга по дисциплине.

В случае, если сумма рейтинговых баллов, полученных при прохождении промежуточной аттестации находится в пределах от 10 до 30 баллов, то зачет/зачет с оценкой/экзамен СДАН, и результат сдачи определяется в зависимости от итогового рейтинга по дисциплине в соответствии с утвержденной шкалой перевода из 100-балльной шкалы оценивания в 5-балльную.

Для приведения рейтинговой оценки по дисциплине по 100-балльной шкале к аттестационной по 5-балльной шкале в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценки успеваемости студентов федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный университет технологий и управления имени К.Г. Разумовского (Первый казачий университет)» используется следующая шкала:

Аттестационная оценка по дисциплине	Рейтинговая оценка по дисциплине
"ОТЛИЧНО"	90 - 100 баллов
"ХОРОШО"	70 - 89 баллов
"УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО"	60 - 69 баллов
"НЕУДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО"	менее 60 баллов
"ЗАЧТЕНО"	более 60 баллов
"НЕ ЗАЧТЕНО"	менее 60 баллов

6.3. Оценочные средства текущего контроля (примерные темы докладов, рефератов, эссе)

Вопросы к устному опросу

Тема 1 Основы алгоритмизации

1. Что называется алгоритмом? Какими свойствами он обладает?
2. Назовите и поясните способы описания алгоритмов.
3. Нарисуйте функциональные блоки, используемые в блок-схемах. Поясните их назначение.
4. Перечислите этапы решения задачи, выполняемые в процессе ее программирования.
5. Приведите классификацию временной сложности алгоритмов
6. Алгоритмы с какой временной сложностью наиболее предпочтительны?
7. Что такое структура данных?
8. Что такое абстрактный тип данных и зачем он нужен?
9. В чем отличие структуры данных от абстрактного типа данных?
10. Что такое массив? Какие типы массивов существуют?
11. Какая временная сложность операций, совершаемых над массивами?
12. Что такое список? Какие у списков существуют основные особенности?
13. Какие типы списков существуют? Чем они отличаются?
14. Какая временная сложность операций, совершаемых над списками?
15. Что такое стек? Какие у этой структуры данных основные особенности?
16. Какая временная сложность операций, совершаемых над стеком?
17. Что такое дерево? Какие у этой структуры данных основные особенности?
18. Что такое корень дерева, узел? Какие виды узлов?
19. Что такое сортировка коллекций? Каких видов бывает сортировка?
20. Для чего используются алгоритмы поиска? Перечислите алгоритмы поиска.

Тема 2 Основы программирования

21. Какова особенность динамической типизации, используемой в языке Python?
22. Дайте характеристику каждого типа данных языка Python.
23. Какие операции определены над данными целого типа; логического типа?
24. Какие инструкции необходимо прописывать в программах, написанных на языке Python, для использования в них математических функций?
25. Какие операторы ввода и вывода данных используются для приложений, разрабатываемых на языке Python?
26. Какова роль отступов в программах, написанных на языке Python?

27. В чем состоит главная особенность кортежей? Каковы преимущества кортежей с точки зрения их использования в программах?
28. Каким образом осуществляется доступ к каждому элементу кортежа при его обработке?
29. Перечислите классические способы обработки кортежей.
30. Поясните, в чем состоит отличие списков, созданных на языке Python, от кортежей.
31. Какие возможности языка Python используются для генерации списков?
32. Перечислите и поясните основные методы работы со списками.
33. Дайте определение такой структуры данных языка Python, как словарь.
34. Какие правила следует использовать при создании словаря?
35. Из каких этапов, с точки зрения программирования, состоит работа с любым файлом?
36. Каким образом осуществляется чтение информации из файла?
37. Дайте характеристику бинарных файлов.
38. Какова цель консервации данных, используемой в языке Python?
39. Какая инструкция используется для записи информации в бинарный файл?
40. Каким образом осуществляется запись информации в бинарный файл?

Вопросы к самоподготовке

Тема 1. Основы алгоритмизации.

1. Дайте определение алгоритма.
2. Перечислите способы представления алгоритмов
3. Нарисуйте функциональные блоки, используемые в блок-схемах. Поясните их назначение.
4. Приведите классификацию временной сложности алгоритмов
5. Опишите массив как базовую структуру данных
6. Опишите список как базовую структуру данных
7. Перечислите типы списков
8. Опишите Хэш-таблицу как базовую структуру данных
9. Опишите множество как базовую структуру данных
10. Опишите стек как базовую структуру данных
11. Опишите очередь как базовую структуру данных
12. Опишите дерево как базовую структуру данных
13. Временная сложность операций, совершаемых над массивами, над списками, хэш-таблицей, множеством, стеком, очередью
14. Перечислите виды сортировки и их временную сложность
15. Перечислите виды поиска и их временную сложность

Тема 2. Основы программирования.

1. Перечислите типы данных языка Python.
2. Перечислите операции и их приоритеты
3. Дайте определение операции и выражения
4. Перечислите операции над целыми числами
5. Перечислите операции над вещественными числами
6. Перечислите операции над комплексными числами
7. Опишите правила применения оператора условия, организации множественного ветвления
8. Опишите правила применения операторов циклов
9. Дайте определение функции
10. Перечислите действия над файлами
11. Дайте определение списка и перечислите методы работы со списком
12. Дайте определение кортежа и перечислите методы работы с кортежем
13. Дайте определение словаря и перечислите методы работы со словарем

Задания к лабораторным работам размещены в Приложении 1.

Тестовые задания текущего контроля

Тема 1. Основы алгоритмизации.

1. Алгоритмом можно считать ...
Выберите несколько правильных вариант ответа
- А) Описание процесса решения квадратного уравнения
- Б) Расписание уроков в школе
- В) Рецепт заваривания чая
- Г) Список класса в журнале
- Д) Пошаговый рецепт приготовления блюда
- Е) Технический паспорт автомобиля
2. Перечислите свойства алгоритма
Выберите несколько правильных вариант ответа
- А) понятность
- Б) дискретность
- В) массовость
- Г) непрерывность
- Д) определённость

Е) правильность

Ж) результативность

3. Способы описания алгоритма

Выберите несколько правильных вариант ответа

А) словесный

Б) построчная запись

В) блок-схема

Г) табличный

Д) формульный

4. Алгоритм - это ...

Выберите правильный вариант ответа

А) правила выполнения определенных действий

Б) предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей

В) набор команд для компьютера

Г) алфавит языка программирования

5. Упорядочите основные этапы решения задачи в среде программирования

Упорядочите варианты ответа

А) Разработка алгоритма

Б) Разработка математической модели

В) Разработка программы

Г) Общая постановка задачи

Д) Анализ результатов

Е) Отладка программы

6. Алгоритм называется циклическим, если ...

Выберите правильный вариант ответа

А) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий

Б) последовательность выполнения его команд зависит от истинности тех или иных условий

В) он представим в табличной форме

Г) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий

7. Алгоритм называется линейным, если ...

Выберите правильный вариант ответа

А) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий

Б) последовательность выполнения его команд зависит от истинности тех или иных условий

В) он представим в табличной форме

Г) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий

8. Алгоритм называется разветвляющимся, если ...

Выберите правильный вариант ответа

А) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий

Б) последовательность выполнения его команд зависит от истинности тех или иных условий

В) он представим в табличной форме

Г) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий

9. Свойство алгоритма дающее возможность применения алгоритма к целому классу задач...

Выберите правильный вариант ответа

А) определенность

Б) дискретность

В) массовость

Г) конечность

10. Примером разветвленного алгоритма является...

Выберите правильный вариант ответа

А) переход улицы по сигналу светофора

Б) жизнь растения

В) заваривание чая

Г) круговорот воды в природе

11. Какую структуру имеет алгоритм, в котором каждое действие выполняется ровно один раз?

Выберите правильный вариант ответа

А) ветвление

Б) цикл

В) выбор

Г) линейную

12. Временная ... алгоритма- это функция от размера входных данных, равная количеству элементарных операций, проделываемых алгоритмом для решения экземпляра задачи указанного размера.

13. Массив представляет собой последовательно расположенный в памяти набор элементов фиксированной длины
Индекс второго элемента равен...

14. Массивы бывают двух типов: и динамический.

15. Односвязный (однонаправленный) ... представляет собой структуру данных, в которой каждый ее элемент (узел) содержит в себе значение и указатель на следующий элемент.

16. Структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, которая позволяет хранить пары (ключ, значение) и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию удаления и операцию поиска пары по ключу называется ...

17. Коллекция из элементов, которые встречаются только в единственном экземпляре и поддерживающую набор операций (пересечение, объединение, симметричная разность, разность) называется ...

18. Структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, которая позволяет хранить пары (ключ, значение) и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию удаления и операцию поиска пары по ключу называется ...

22. Количество операций при выполнении двух алгоритмов для массива размером N таково: $T_1(N) = N^2 - N - 10$ и $T_2(N) = 4 * N + 40$. Определите размер массива N , для которого время выполнения обоих алгоритмов одинаково.

Тема 2. Основы программирования.

23. Программа, которая обеспечивает последовательный "перевод" команд программы на машинный язык с одновременным их выполнением, называется ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) компрессор
- Б) компилятор
- В) интерпретатор
- Г) декомпрессор

24. Как называется инструкция, которая определяет данные соответствующие переменной?

Выберите правильный вариант ответа

- А) Инструкция ветвления
- Б) Инструкция цикла
- В) Инструкция присваивания
- Г) Инструкция определения

25. В языке Python указания компьютеру, определяющие, какие операции выполнит компьютер над данными называются...

Выберите правильный вариант ответа

- А) Команды
- Б) Инструкции
- В) Операторы
- Г) Модули

26. Какие значения из указанных могут принимать переменные типа `int`?

Выберите несколько правильных вариантов ответа

- А) -10
- Б) 'a10c'
- В) 10
- Г) 7.8

27. Типизация, при которой тип данных в переменной может автоматически изменяться в ходе исполнения программы называется ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) динамическая
- Б) статическая
- В) постоянная
- Г) автоматическая

28. Что выведет следующий код `print('1', '2', '3', '4', sep='*')`?

Выберите правильный вариант ответа

- А) 1234
- Б) 1*2*3*4
- В) 1 2 3 4
- Г) 24

29. Инструкция считывает целое число в переменную `n` ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) `n = input()`
- Б) `n = integer(input())`
- В) `n = number(input())`
- Г) `n = int(input())`
- Д) `n = str(input())`

30. На языке Python необходимо выбирать идентификаторы согласно правилам ...

Выберите несколько правильных вариантов ответа

- А) Имя переменной может начинаться с символа подчёркивания (`_`)
- Б) Имя переменной не может начинаться с цифры
- В) Имя переменной может содержать пробел
- Г) Имя переменной не может совпадать с ключевым (зарезервированным) словом

31. В результате выполнения программного кода получится ...

```
s = 13
k = -5
d = s + 2
s = d
k = 2 * s
print(s + k + d)
```

32. В результате выполнения программного кода получится ...

```
users = ["Tom", "Bob", "Alice", "Sam", "Bill"]
users.sort()
users.reverse()
print(users)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) `['Tom', 'Sam', 'Bob', 'Bill', 'Alice']`
- Б) `["Tom", "Bob", "Alice", "Sam", "Bill"]`

33. Отличие списков от кортежей заключается в том, что ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) нет отличий кроме обозначения
- Б) Кортеж изменяем, список нет
- В) Список изменяем, кортеж нет

34. Немедленный выход из цикла производит оператор ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) pass
- Б) continue
- В) break

35. В результате выполнения программного кода получится ...

```
print(1^8)
```

36. В результате выполнения программного кода получится ...

```
print(1|3|4)
```

37. Срез 'Python'[:] вернет ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) 'Pytho'
- Б) ''
- В) 'Pyth'
- Г) 'Python'

38. Правильным вариантом подключения модулей будет ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) import random
- Б) import random from random
- В) from random import as rand

39. Выражения создадут список ровно из трех элементов ...

Выберите несколько правильных вариантов ответа

- А) print('a b c'.split())
- Б) print(list(range(3)))
- В) print('asd'.split())
- Г) print('a= ',1,2,3)

40. На месте пропущенной строки необходимо добавить

```
def find_max(nums):  
    max_num=float('-inf')  
    for num in nums:  
        if num>max_num:  
            #пропущенная строка  
            return max_num  
    find_max([1,2,3,4,6,3,19,2])
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) max_num+=num
- Б) max_num=num
- В) max_mum+=1
- Г) num=max_num

41. В результате выполнения программного кода получится ...

```
for i in range(4):  
    if i<1:  
        print(i)  
    else:  
        print(i)  
        break
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 0
- Б) ошибка
- В) ничего
- Г) 0 1 2
- Д) 0 1

42. Какая из переменных в коде локальная, а какая глобальная?

```
def square(a,b):  
    s=a*b  
    return s  
m=int(input('Введите число m:'))  
n=int(input('Введите число n:'))  
print(square(m,n))
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) s - глобальная, m - локальная
- Б) s - глобальная, n - локальная
- В) s, m - локальные, n - глобальная
- Г) s - локальная, m, n - глобальные

43. В результате выполнения программного кода получится ...

```
a = [1, 2, 4]
a[2] = 3
print(a)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 1,2,4
- Б) 1,2,2
- В) 1,2,2,3
- Г) 1,2,3

44. Что из нижеперечисленного относится к кортежам?

Выберите правильный вариант ответа

- А) (1,2,4,5)
- Б) [2,3,4]
- В) {'a':1, 'b':3}
- Г) 'cortege'

45. Что вернет срез Python[-2:]:

Выберите правильный вариант ответа

- А) Ошибка
- Б) th
- В) on
- Г) Py

46. Результатом выражения 'Python'[:3]*2 будет ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) 'PytPyt'
- Б) 'onon'
- В) 'Python'
- Г) ошибка

47. Какой из операторов возвращает данные после выполнения функции?

Выберите правильный вариант ответа

- А) return
- Б) break
- В) continue
- Г) exit
- Д) оператор присваивания

48. В результате выполнения программного кода получится ...

```
var=10
print(Var)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 10
- Б) Var
- В) ошибка

49. Чем отличается set от frozenset?

Выберите правильный вариант ответа

- А) Ничем
- Б) set неизменяемое множество, frozenset –изменяемое
- В) set изменяемое множество, frozenset –неизменяемое
- Г) в set важен порядок элементов в отличие от frozenset

50. В результате выполнения программного кода получится ...

```
x=35
def func(x):
    x+=25
    return x
func(x)
print(x)
```

6.4. Оценочные средства промежуточной аттестации.

Вопросы итогового тестирования размещены в Приложении 2.

Вопросы к экзаменам размещены в Приложении 3.

6.5. Примерная тематика курсовых работ (проектов)

Учебным планом не предусмотрено

6.6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

Методические рекомендации по работе с конспектом лекций

Просмотрите конспект сразу после занятий. Пометьте материал конспекта лекций, который вызывает затруднения для понимания. Попытайтесь найти ответы на затруднительные вопросы, используя предлагаемую литературу. Если самостоятельно не удалось разобраться в материале, сформулируйте вопросы и обратитесь на текущей консультации или

на ближайшей лекции за помощью к преподавателю. Каждую неделю рекомендуется отводить время для повторения пройденного материала, проверяя свои знания, умения и навыки по контрольным вопросам.

Работа с рекомендованной литературой:

При работе с основной и дополнительной литературой целесообразно придерживаться такой последовательности. Сначала прочитать весь заданный текст в быстром темпе. Цель такого чтения заключается в том, чтобы создать общее представление об изучаемом материале, понять общий смысл прочитанного. Затем прочитать вторично, более медленно, чтобы в ходе чтения понять и запомнить смысл каждой фразы, каждого положения и вопроса в целом. Чтение приносит пользу и становится продуктивным, когда сопровождается записями. Это может быть составление плана прочитанного текста, тезисы или выписки, конспектирование и др. Выбор вида записи зависит от характера изучаемого материала и целей работы с ним. Если содержание материала несложное, легко усваиваемое, можно ограничиться составлением плана. Если материал содержит новую и трудно усваиваемую информацию, целесообразно его законспектировать. План – это схема прочитанного материала, перечень вопросов, отражающих структуру и последовательность материала. Конспект – это систематизированное, логичное изложение материала источника. Различаются четыре типа конспектов: - план-конспект – это развернутый детализированный план, в котором по наиболее сложным вопросам даются подробные пояснения, - текстуральный конспект – это воспроизведение наиболее важных положений и фактов источника, - свободный конспект – это четко и кратко изложенные основные положения в результате глубокого изучения материала, могут присутствовать выписки, цитаты, тезисы; часть материала может быть представлена планом, - тематический конспект – составляется на основе изучения ряда источников и дает ответ по изучаемому вопросу. В процессе изучения материала источника и составления конспекта нужно обязательно применять различные выделения, подзаголовки, создавая блочную структуру конспекта. Это делает конспект легко воспринимаемым и удобным для работы.

Методические рекомендации по подготовке к практическим занятиям

Практические занятия представляют особую форму сочетания теории и практики. Их назначение – углубление проработки теоретического материала предмета путем регулярной и планомерной самостоятельной работы студентов на протяжении всего курса. Процесс подготовки к практическим занятиям включает изучение нормативных документов, обязательной и дополнительной литературы по рассматриваемому вопросу. Непосредственное проведение практического занятия предполагает, например: индивидуальные выступления студентов с сообщениями по какому-либо вопросу изучаемой темы; фронтальное обсуждение рассматриваемой проблемы, обобщения и выводы; решение задач и упражнений по образцу; решение вариантов задач и упражнений; решение ситуационных производственных (профессиональных) задач; проектирование и моделирование разных видов и компонентов профессиональной деятельности. выполнение контрольных работ; работу с тестами. При подготовке к практическим занятиям студентам рекомендуется: внимательно ознакомиться с тематикой практического занятия; прочесть конспект лекции по теме, изучить рекомендованную литературу; составить краткий план ответа на каждый вопрос практического занятия; проверить свои знания, отвечая на вопросы для самопроверки; если встретятся незнакомые термины, обязательно обратиться к словарю и зафиксировать их в тетради. Все письменные задания выполнять в рабочей тетради. Практические занятия развивают у студентов навыки самостоятельной работы по решению конкретных задач.

Методические рекомендации по подготовке к лабораторным работам

Лабораторные работы представляют одну из форм освоения теоретического материала с одновременным формированием практических навыков в изучаемой дисциплине. Их назначение – углубление проработки теоретического материала, формирование практических навыков путем регулярной и планомерной самостоятельной работы студентов на протяжении всего курса. Процесс подготовки к лабораторным работам включает изучение нормативных документов, обязательной и дополнительной литературы по рассматриваемому вопросу. Непосредственное проведение лабораторной работы предполагает: изучение теоретического материала по теме лабораторной работы (по вопросам изучаемой темы); выполнение необходимых расчетов и экспериментов; оформление отчета с заполнением необходимых таблиц, построением графиков, подготовкой выводов по проделанным экспериментам и теоретическим расчетам; по каждой лабораторной работе проводится контроль: проверяется содержание отчета, проверяется усвоение теоретического материала. Контроль усвоения теоретического материала является индивидуальным.

Методические указания по выполнению отчёта к лабораторным работам

Основным требованием по выполнению лабораторных и практических работ является полное исчерпывающее описание всей проделанной работы, позволяющее судить о полученных результатах, степени выполнения и профессиональной подготовки студентов.

Методические указания обеспечивают комплексный подход в учебной работе студентов, единство и преемственность требований к оформлению результатов работы на разных этапах обучения. С единых позиций приведены основные требования по структуре, оформлению и содержанию отчета по лабораторным и практическим работам.

Структура отчёта:

- цель работы;
- краткие теоретические сведения;
- ход выполнения работы;
- выводы.

Дополнительными элементами:

- приложения;
- библиографический список.

Требования к содержанию отчёта:

1. Титульный лист

В верхнем поле листа указывают полное наименование учебного заведения.

В среднем поле указывается вид работы, в данном случае лабораторная или практическая работа с указанием курса, по которому она выполнена, и ниже ее название. Название работы приводится без слова тема и в кавычки не заключается.

Далее ближе к правому краю титульного листа указывают фамилию, инициалы и группу учащегося, выполнившего работу, а также фамилию, инициалы преподавателя, принявшего работу.

В нижнем поле листа указывается место выполнения работы и год ее написания (без слова год).

2. Цель работы должна отражать тему работы, а также конкретные задачи, поставленные студенту на период выполнения работы. По объему цель работы в зависимости от сложности и многозадачности работы составляет от нескольких строк до 0,5 страницы.

3. Краткие теоретические сведения. В этом разделе излагается краткое теоретическое описание изучаемой в работе темы. Материал раздела не должен копировать содержание методического пособия или учебника по данной теме, а ограничивается изложением основных понятий, требующихся для дальнейшей обработки полученных результатов. Объем литературного обзора не должен превышать 1/3 части всего отчета.

4. Ход выполнения работы. В данном разделе подробно излагается методика выполнения работы, процесс получения данных и способ их обработки. Если используются стандартные пакеты компьютерных программ для обработки экспериментальных результатов, то необходимо обосновать возможность и целесообразность их применения, а также подробности обработки данных с их помощью.

5. Выводы по работе - кратко излагаются результаты работы, полученные в результате выполнения работы, а также краткий анализ полученных результатов.

Отчет по лабораторной работе оформляется на листе формата А4. Допускается оформление отчета по лабораторной работе в электронном виде средствами Microsoft Office. Текст работы должен быть напечатан через полтора интервала шрифтом Times New Roman, кегль – 12. Поля должны оставаться по всем четырем сторонам печатного листа: левое – не менее 30 мм, правое – не менее 10, нижнее – не менее 20 и верхнее – не менее 15 мм.

Для защиты лабораторной работы студент должен подготовить отчет, провести самостоятельную работу, иметь отметку о проверенном отчете.

Результаты определяются по пятибалльной системе оценок.

Методические рекомендации по выполнению реферата

Реферат – письменная работа объемом 8–10 страниц. Это краткое и точное изложение сущности какого-либо вопроса, темы. Тему реферата студент выбирает из предложенных преподавателем или может предложить свой вариант. В реферате нужны развернутые аргументы, рассуждения, сравнения. Содержание темы излагается объективно от имени автора. Функции реферата. Информативная, поисковая, справочная, сигнальная, коммуникативная. Степень выполнения этих функций зависит от содержательных и формальных качеств реферата и для каких целей их использует. Требования к языку реферата. Должен отличаться точностью, краткостью, ясностью и простотой.

Структура реферата:

1. Титульный лист

2. Оглавление (на отдельной странице). Указываются названия всех разделов (пунктов плана) реферата и номера страниц, указывающие начало этих разделов в тексте реферата.

3. Введение. Аргументируется актуальность исследования, т.е. выявляется практическое и теоретическое значение данного исследования. Далее констатируется, что сделано в данной области предшественниками, перечисляются положения, которые должны быть обоснованы. Обязательно формулируются цель и задачи реферата.

4. Основная часть. Подчиняется собственному плану, что отражается в разделении текста на главы, параграфы, пункты. План основной части может быть составлен с использованием различных методов группировки материала. В случае если используется чья-либо неординарная мысль, идея, то обязательно нужно сделать ссылку на того автора, у кого взят данный материал.

5. Заключение. Последняя часть научного текста. В краткой и сжатой форме излагаются полученные результаты, представляющие собой ответ на главный вопрос исследования.

6. Приложение. Может включать графики, таблицы, расчеты.

7. Библиография (список литературы). Указывается реально использованная для написания реферата литература. Названия книг располагаются по алфавиту с указанием их выходных данных. Общие требования к построению, содержанию и оформлению».

При проверке реферата оцениваются:

- знание фактического материала, усвоение общих представлений, понятий, идей;
- характеристика реализации цели и задач исследования;
- степень обоснованности аргументов и обобщений;
- качество и ценность полученных результатов;
- использование литературных источников;
- культура письменного изложения материала;
- культура оформления материалов работы.

Правила написания научных текстов (реферат, дипломная работа):

Здесь приводятся рекомендации по консультированию студентов относительно данного вида самостоятельной работы. Во время консультаций руководителю следует предложить к обсуждению следующие вопросы.

• Какова истинная цель Вашего научного текста – это поможет Вам разумно распределить свои силы и время.

• Важно разобраться, кто будет «читателем» Вашей работы.

• Начинать писать серьезную работу следует не раньше, чем возникнет ощущение, что по работе с источниками появились идеи, которыми можно поделиться.

- Должна быть идея, а для этого нужно научиться либо относиться к разным явлениям и фактам несколько критически (своя идея – как иная точка зрения), либо научиться увлекаться какими-то известными идеями, которые нуждаются в доработке (идея – как оптимистическая позиция и направленность на дальнейшее совершенствование уже известного).
- Писать следует ясно и понятно, стараясь основные положения формулировать четко и недвусмысленно, а также стремясь структурировать свой текст.
- Объем текста и различные оформительские требования во многом зависят от принятых в конкретном учебном заведении порядков.

Методические рекомендации по выполнению контрольных работ

Контрольная работа выполняется по вариантам. На бланке указывается факультет, курс, группа, ФИО студента. Вопросы строятся на основе тестовых и ситуативных заданий. В тестовых заданиях, выбирается правильный(ые) ответ(ы). При решении ситуативных заданий выбирается правильная последовательность действий в рассматриваемой ситуации. Проверка контрольной работы позволяет выявить и исправить допущенные студентами ошибки, указать, какие вопросы дисциплины ими недостаточно усвоены и требуют доработки. Студент должен внимательно ознакомиться с письменными замечаниями преподавателя и приступить к их исправлению, для чего еще раз повторить соответствующий материал.

Методические рекомендации по подготовке к коллоквиуму

Коллоквиумом называется собеседование преподавателя и студента по заранее определенным контрольным вопросам. Целью коллоквиума является формирование у студента навыков анализа теоретических проблем на основе самостоятельного изучения учебной и научной литературы. На коллоквиум выносятся крупные, проблемные, нередко спорные теоретические вопросы. Упор делается на монографические работы профессора-автора данного спецкурса. От студента требуется:

- владение изученным в ходе учебного процесса материалом, относящимся к рассматриваемой проблеме;
- знание разных точек зрения, высказанных в научной литературе по соответствующей проблеме, умение сопоставлять их между собой;
- наличие собственного мнения по обсуждаемым вопросам и умение его аргументировать.

Коллоквиум – это не только форма контроля, но и метод углубления, закрепления знаний студентов, так как в ходе собеседования преподаватель разъясняет сложные вопросы, возникающие у студента в процессе изучения данного источника. Однако коллоквиум не консультация и не экзамен. Его задача добиться глубокого изучения отобранного материала, пробудить у студента стремление к чтению дополнительной социологической литературы. Подготовка к коллоквиуму начинается с установочной консультации преподавателя, на которой он разъясняет развернутую тематику проблемы, рекомендует литературу для изучения и объясняет процедуру проведения коллоквиума. Как правило, на самостоятельную подготовку к коллоквиуму студенту отводится 3-4 недели. Методические указания состоят из рекомендаций по изучению источников и литературы, вопросов для самопроверки и кратких конспектов ответа с перечислением основных фактов и событий, относящихся к пунктам плана каждой темы. Это должно помочь студентам целенаправленно организовать работу по овладению материалом и его запоминанию. При подготовке к коллоквиуму следует, прежде всего, просмотреть конспекты лекций и практических занятий и отметить в них имеющиеся вопросы коллоквиума. Если какие-то вопросы вынесены преподавателем на самостоятельное изучение, следует обратиться к учебной литературе, рекомендованной преподавателем в качестве источника сведений.

Коллоквиум проводится в форме индивидуальной беседы преподавателя с каждым студентом или беседы в небольших группах (2-3 человека). Обычно преподаватель задает несколько кратких конкретных вопросов, позволяющих выяснить степень добросовестности работы с литературой, проверяет конспект. Далее более подробно обсуждается какая-либо сторона проблемы, что позволяет оценить уровень понимания. По итогам коллоквиума выставляется дифференцированная оценка по пятибалльной системе.

Методические рекомендации по устному опросу/самоподготовке

После изучения определенной темы по записям в конспекте и учебнику, а также решения достаточного количества соответствующих задач на практических занятиях и самостоятельно студенту рекомендуется, используя лист опорных сигналов, воспроизвести по памяти определения, выводы формул, формулировки основных положений и доказательств. В случае необходимости следует рекомендовать еще раз внимательно разобраться в материале. Иногда недостаточность усвоения того или иного вопроса выясняется только при изучении дальнейшего материала. В этом случае надо вернуться назад и повторить плохо усвоенный материал. Важный критерий усвоения теоретического материала – умение решать задачи или пройти тестирование по пройденному материалу. Однако преподавателю следует помнить, что правильное решение задачи может получиться в результате применения механически заученных формул без понимания сущности теоретических положений.

Методические рекомендации по подготовке к семинарским занятиям

Одним из видов внеаудиторной самостоятельной работы является подготовка к семинарским занятиям. Семинар – форма учебно-практических занятий, при которой студенты обсуждают сообщения, доклады и рефераты, выполненные ими по результатам учебных или научных исследований под руководством преподавателя. Преподаватель в этом случае является координатором обсуждений темы семинара, подготовка к которому является обязательной. Поэтому тема семинара и основные источники обсуждения предъявляются до обсуждения для детального ознакомления, изучения. Цели обсуждений

направлены на формирование навыков профессиональной полемики и закрепление обсуждаемого материала. Семинар – это такая форма организации обучения, при которой на этапе подготовки доминирует самостоятельная работа учащихся с учебной литературой и другими дидактическими средствами над серией вопросов, проблем и задач, а в процессе семинара идут активное обсуждение, дискуссии и выступления учащихся, где они под руководством преподавателя делают обобщающие выводы и заключения. Семинар предназначен для углубленного изучения дисциплины, овладения методологией научного познания, то главная цель семинарских занятий – обеспечить студентам возможность овладеть навыками и умениями использования теоретического знания применительно к особенностям изучаемой отрасли.

Методические рекомендации по подготовке к эссе

Одним из видов самостоятельной работы студентов является написание творческой работы по заданной либо согласованной с преподавателем теме. Творческая работа (эссе) представляет собой оригинальное произведение объемом 500-700 слов, посвященное какой-либо значимой классической либо современной проблеме в определенной теоретической и практической области. Творческая работа не является рефератом и не должна носить описательный характер, большое место в ней должно быть уделено аргументированному представлению своей точки зрения студентами, критической оценке рассматриваемого материала и проблематики, что должно способствовать раскрытию творческих и аналитических способностей. Цели написания эссе – научиться логически верно и аргументировано строить устную и письменную речь; работать над углублением и систематизацией своих философских знаний; овладеть способностью использовать основы знаний для формирования мировоззренческой позиции. Приступая к написанию эссе, изложите в одном предложении, что именно вы будете утверждать и доказывать (свой тезис). Эссе должно содержать ссылки на источники. Оригинальность текста должна быть от 80% по программе антиплагиата.

Методические рекомендации по подготовке к докладу

Для подготовки доклада необходимо выбрать актуальную тему. Желательно, чтобы тема была интересна докладчику и вызывала желание качественно подготовить материалы. Подготовка доклада предполагает: определение цели доклада; подбор необходимого материала, определяющего содержание доклада; составление плана доклада, распределение собранного материала в необходимой логической последовательности.

Композиция доклада имеет вступление, основную часть и заключение.

Вступление должно содержать: название доклада; сообщение основной идеи; современную оценку предмета изложения; краткое перечисление рассматриваемых вопросов; интересную для слушателей форму изложения. Основная часть, в которой необходимо раскрыть суть темы, обычно строится по принципу отчёта. Задача основной части: представить достаточно данных для того, чтобы слушатели заинтересовались темой.

Заключение – чёткое обобщение и краткие выводы по излагаемой теме.

Методические рекомендации по подготовке к собеседованию

Собеседование – средство контроля, организованное как специальная беседа преподавателя с обучающимся на темы, связанные с изучаемой дисциплиной, и рассчитанное на выяснение объема знаний обучающегося по определенному разделу, теме, проблеме и т.п.

Цель собеседования: проверка усвоения знаний; умений применять знания; сформированности профессионально значимых личностных качеств.

Подготовка к собеседованию предполагает повторение пройденного материала и приобретение навыка свободного владения терминологией и фактическими данными по определенному разделу дисциплины.

Методические рекомендации по подготовке к тестированию

Тестирование – это не только форма контроля, но и метод углубления, закрепления знаний обучающихся, так как в ходе собеседования преподаватель разъясняет сложные вопросы, возникающие у обучающегося в процессе изучения учебного материала. Однако тестирование не консультация и не экзамен. Его задача добиться глубокого изучения отобранного материала, пробудить у обучающегося стремление к чтению дополнительной экономической литературы. Зачет завершает изучение определенного раздела учебного курса и должен показать умение обучающегося использовать полученные знания в ходе подготовки и сдачи тестирования при ответах на экзаменационные вопросы. Тестирование может проводиться в устной или письменной форме. Подготовка к тестированию начинается с установочной консультации преподавателя, на которой он разъясняет развернутую тематику проблемы, рекомендует литературу для изучения и объясняет процедуру проведения тестирования. Как правило, на самостоятельную подготовку к тестированию обучающемуся отводится 2-3 недели. Подготовка включает в себя изучение рекомендованной литературы и (по указанию преподавателя) конспектирование важнейших источников. Тестирование проводится в форме индивидуальной беседы преподавателя с каждым обучающимся или беседы в небольших группах (3-5 человек). Обычно преподаватель задает несколько кратких конкретных вопросов, позволяющих выяснить степень добросовестности работы с литературой, контролирует конспект. Далее более подробно обсуждается какая-либо сторона проблемы, что позволяет оценить уровень понимания. Проведение тестирования позволяет обучающемуся приобрести опыт работы над первоисточниками, что в дальнейшем поможет с меньшими затратами времени работать над литературой при подготовке к промежуточной аттестации.

Методические рекомендации по подготовке к экзамену

Изучение многих общепрофессиональных и специальных дисциплин завершается

экзаменом. Подготовка к экзамену способствует закреплению, углублению и обобщению знаний, получаемых, в процессе обучения, а также применению их к решению практических задач. Готовясь к экзамену, студент ликвидирует имеющиеся пробелы в знаниях, углубляет, систематизирует и упорядочивает свои знания. На экзамене студент демонстрирует то, что он приобрел в процессе обучения по конкретной учебной дисциплине. Экзаменационная сессия – это серия экзаменов, установленных учебным планом. Между экзаменами интервал 2-4 дня, в течение студент систематизирует уже имеющиеся знания. На консультации перед экзаменом студенты должны быть ознакомлены с основными требованиями и получить ответы на возникающие в процессе подготовки вопросы. Необходимо ориентировать студентов на систематическую подготовку к занятиям в течение семестра, что позволит использовать время экзаменационной сессии для систематизации знаний.

Методические рекомендации по подготовке к зачету

В ходе подготовки к зачету студент, в первую очередь, должен систематизировать знания, полученные в ходе изучения дисциплины. К зачету необходимо готовиться целенаправленно, регулярно, систематически и с первых дней обучения по данной дисциплине. В самом начале учебного курса познакомьтесь со следующей учебно-методической документацией:

- программой дисциплины;
- перечнем знаний и умений, которыми студент должен владеть;
- тематическими планами лекций, семинарских занятий;
- учебниками, учебными пособиями по дисциплине, а также электронными ресурсами;
- перечнем вопросов к зачету.

После этого у обучающихся должно сформироваться четкое представление об объеме и характере знаний и умений, которыми надо будет овладеть по дисциплине. Систематическое выполнение учебной работы на лекциях и лабораторных занятиях позволит успешно освоить дисциплину и создать хорошую базу для сдачи зачета.

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1. Рекомендуемая литература	
7.1.1. Основная литература	
Л.1.1	Никитина Т. П., Королев Л. В. Программирование. Основы Python для инженеров [Электронный ресурс]: учебное пособие для вузов. - Санкт-Петербург: Лань, 2023. - 156 с. – Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/302720
Л.1.2	Чернышев С. А. Алгоритмы и структуры данных на Python [Электронный ресурс]: Учебное пособие. - Москва: КноРус, 2024. - 326 с. – Режим доступа: https://book.ru/book/949701
Л.1.3	Криволапов С. Я., Хрипунова М. Б. Математика на Python [Электронный ресурс]: Учебник. - Москва: КноРус, 2024. - 455 с. – Режим доступа: https://book.ru/book/950432
Л.1.4	Гринченков Д. В., Потоцкий С. И. Математическая логика и теория алгоритмов для программистов [Электронный ресурс]: Учебное пособие. - Москва: КноРус, 2023. - 206 с. – Режим доступа: https://book.ru/book/947806
7.2. Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение в том числе отечественного производства	
7.2.1	Kaspersky Endpoint Security
7.2.2	Microsoft Office 2013 Standard
7.2.3	Python
7.2.4	Microsoft Windows 10 Pro
7.3. Перечень профессиональных баз данных, информационных справочных систем и ресурсов сети Интернет	
7.3.1	Электронно-библиотечная система "Лань". Режим доступа: https://e.lanbook.com/
7.3.2	Электронно-библиотечная система "Университетская библиотека онлайн". Режим доступа: https://biblioclub.ru/
7.3.3	Электронно-библиотечная система "BOOK.ru". Режим доступа: https://book.ru/
7.3.4	Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов. Режим доступа: http://school-collection.edu.ru/
7.3.5	Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов. Режим доступа: http://fcior.edu.ru/
7.3.6	Электронно-библиотечная система "Юрайт". Режим доступа: https://biblio-online.ru/
7.3.7	Сайт национального открытого университета "ИНТУИТ". Режим доступа: https://intuit.ru/
7.3.8	Научная электронная библиотека "КиберЛенинка". Режим доступа: https://cyberleninka.ru/
7.3.9	ПЛАТФОРМА ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЯ «РАЗУМ». Режим доступа: https://razoom.mgutm.ru/

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

8.1	Адрес: 453850, Республика Башкортостан, р-н Мелеузовский, г. Мелеуз, ул. Смоленская, д. 34, строение 1: аудитория 16-302 - Лаборатория Информационных технологий : Рабочие места обучающихся; Рабочее место преподавателя; Ноутбук; Проектор переносной; Экран переносной; Классная доска; 20 рабочих мест обучающихся оснащенные ПЭВМ с подключением к сети интернет
-----	---

9. ОРГАНИЗАЦИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ДЛЯ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ

Организация образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями осуществляется в соответствии с «Методическими рекомендациями по организации образовательного процесса для инвалидов и лиц с ограниченными

возможностями здоровья в образовательных организациях высшего образования, в том числе оснащенности образовательного процесса» Министерства образования и науки РФ от 08.04.2014г. № АК-44/05вн. В образовательном процессе используются социально-активные и рефлексивные методы обучения, технологии социокультурной реабилитации с целью оказания помощи в установлении полноценных межличностных отношений с другими студентами, создании комфортного психологического климата в студенческой группе. Студенты с ограниченными возможностями здоровья, в отличие от остальных студентов, имеют свои специфические особенности восприятия, переработки материала. Подбор и разработка учебных материалов производится с учетом индивидуальных особенностей. Предусмотрена возможность обучения по индивидуальному графику, при составлении которого возможны различные варианты проведения занятий: в академической группе и индивидуально, на дому с использованием дистанционных образовательных технологий.

Тема 1. Основы алгоритмизации.

Лабораторная работа «Блок-схемы основных алгоритмических структур (линейная, ветвление, циклы)»

Задание:

- 1) Повторить названия и назначение блоков, используемых при составлении блок-схем
- 2) Составить алгоритм решения задачи с помощью блок-схем, используя конструкцию линейного алгоритма.

2.1. Вычислить площадь поверхности и объем усеченного конуса по следующим

$$S = \pi (R + r) l + \pi R^2 + \pi r^2 ;$$

формулам $V = (1/3) \pi (R^2 + r^2 + Rr) h$.

2.2. Вычислить координаты центра тяжести трех материальных точек с массами m_1, m_2, m_3 и координатами

$(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)$ по формулам:

$$x_c = (m_1 x_1 + m_2 x_2 + m_3 x_3) / (m_1 + m_2 + m_3);$$

$$y_c = (m_1 y_1 + m_2 y_2 + m_3 y_3) / (m_1 + m_2 + m_3).$$

2.3. Вычислить площадь треугольника со сторонами a, b, c по формуле Герона:

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)},$$

где p – полупериметр, вычисляемый по формуле $(a+b+c)/2$.

2.4. Вычислить координаты точки, делящей отрезок $a_1 a_2$ в отношении $n_1:n_2$ по формулам:

$$x = (x_1 + \gamma x_2) / (1 + \gamma);$$

$$y = (y_1 + \gamma y_2) / (1 + \gamma),$$

где $\gamma = n_1/n_2$.

2.5. Вычислить медианы треугольника со сторонами a, b, c по формулам:

$$m_a = 0.5 \sqrt{2b^2 + 2c^2 - a^2};$$

$$m_b = 0.5 \sqrt{2a^2 + 2c^2 - b^2};$$

$$m_c = 0.5 \sqrt{2b^2 + 2a^2 - c^2};$$

2.6. Вычислить площадь круга и длину окружности по введенному значению радиуса.

2.7. Вычислить площадь S и периметр L эллипса по введенным значениям полуосей a и b:

$$S := \pi \cdot a \cdot b;$$

$$L = 2 \cdot \pi \cdot \sqrt{\frac{1}{2}(a^2 + b^2)}.$$

2.8. Вычислить объем V и площадь боковой поверхности цилиндра S по введенным значениям радиуса основания R и высоты цилиндра H.

$$V = \pi \cdot R^2 \cdot H;$$

$$S = 2 \cdot \pi \cdot R \cdot H.$$

2.9. Вычислить объем V и площадь боковой поверхности конуса S по введенным значениям радиуса основания r, высоты h и образующей l:

$$V = \frac{1}{3} \pi \cdot r^2 \cdot h;$$

$$S = \pi \cdot r \cdot l.$$

2.10. Вычислить объем V и площадь поверхности S сферы по введенному значению радиуса r:

$$V = \frac{4}{3} \cdot \pi \cdot r^3;$$

$$S = 4 \cdot \pi \cdot r^2.$$

2.11. Дано целое четырехзначное число. Найти сумму его цифр.

2.12. Дана сторона равностороннего треугольника. Найти площадь этого треугольника и радиусы вписанной и описанной окружностей.

2.13. Даны координаты трех вершин треугольника $(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)$. Найти его периметр и площадь.

- 2.14. Дана длина окружности. Найти площадь круга, ограниченного этой окружностью.
2.15. Дана площадь круга. Найти длину окружности, ограничивающей этот круг.

3) Составить алгоритм решения задачи с помощью блок-схем, используя конструкцию алгоритма с ветвлением.

- 3.1. Составить программу для решения квадратного уравнения $ax^2 + bx + c = 0$.
3.2. Определить максимальное четное число из двух введенных.
3.3. Определить, можно ли из отрезков с длинами x , y и z построить треугольник.
3.4. Ввести два числа a и b . Больше число заменить утроенным произведением, меньше – полусуммой.
3.5. Если среди трех чисел a , b , c имеется хотя бы одно четное, то найти максимальное число, иначе – минимальное.
3.6. Определить, в каком квадранте находится точка с координатами x и y и вывести номер квадранта на экран.
3.7. Найти квадрат наибольшего из двух чисел a и b . Вывести на экран число 1, если наибольшим является число a , число 2 – если наибольшим числом является b .
3.8. Определить, попадает ли точка с координатами x и y в круг радиусом R . Если точка попадает в круг, вывести на экран единицу, в противном случае – ноль.
3.9. Написать алгоритм решения задачи, которая решает уравнение $ax + b = 0$ относительно x для любых чисел a и b , введенных с клавиатуры. Все числа считаются действительными.
3.10. Написать алгоритм решения задачи, которая определяет, лежит ли точка $A(x,y)$ внутри некоторого кольца («внутри» понимается в строгом смысле, т.е. случай, когда точка A лежит на границе кольца, недопустим). Центр кольца находится в начале координат. Для кольца заданы внутренний и внешний радиусы r_1 , r_2 . Координаты x и y вводятся с клавиатуры.
3.11. Даны две переменные целого типа: A и B . Если их значения не равны, то присвоить каждой переменной произведение этих значений, а если равны, то присвоить переменным нулевые значения.
3.12. Даны две переменные целого типа: A и B . Если их значения не равны, то присвоить каждой переменной минимальное из этих значений, а если равны, то присвоить переменным нулевые значения.
3.13. Даны целочисленные координаты точки на плоскости. Если точка не лежит на координатных осях, то вывести 0. Если точка совпадает с началом координат, то вывести 1. Если точка не совпадает с началом координат, но лежит на оси OX или OY , то вывести соответственно 2 или 3.
3.14. Даны вещественные координаты точки, не лежащей на координатных осях OX и OY . Вывести номер координатной четверти, в которой находится данная точка.
3.15. Дано целое число, лежащее в диапазоне от -999 до 999 . Вывести строку – словесное описание данного числа вида "отрицательное двузначное число", "нулевое число", "положительное однозначное число" и т.д.

4) Составить алгоритм решения задачи с помощью блок-схем, используя конструкцию циклического алгоритма.

- 4.1. Найти сумму чисел, кратных трем, в диапазоне от 0 до 50.
4.2. Найти сумму первых десяти чисел, кратных пяти.
4.3. Найти произведение четных чисел в диапазоне от 2 до 30.
4.4. Вводятся положительные числа. Прекратить ввод, когда сумма введенных чисел превысит 100.
4.5. Требуется найти сумму чисел, кратных 7, в диапазоне от 0 до 100. Вывести на экран сумму чисел и их количество.
4.6. Определить количество целых чисел, кратных 3 (от 3 и далее), дающих в сумме число, превышающее 200.
4.7. Вводятся 10 чисел. Вывести на экран суммы положительных и отрицательных чисел и их количество.
4.8. Вывести на экран значения функции $y = \sin(x)$ для $0 \leq x \leq 180$ с шагом в 10.
4.9. Подсчитать площади десяти кругов с радиусами от 1 см с шагом 2 см и вывести значения площадей на экран.
4.10. Вводятся положительные числа. Прекратить ввод чисел, когда их сумма превысит 100. Результат вывести на экран.
4.11. Вводятся числа. Прекратить ввод чисел, когда сумма положительных чисел превысит 100. Результат вывести на экран.
4.12. Вывести на экран значения произведений чисел a и b . Числа a изменяются от 1 до 11 с шагом 1, b – от 1 до 3 с шагом 0,2.

- 4.13. Вывести на экран таблицу перевода километров в мили в диапазоне от 2 до 20 километров с шагом 2 км.
- 4.14. Вы положили в банк 1500 рублей. Определить, сколько денег будет на Вашем вкладе через 1 год, если каждый месяц вклад увеличивается на 0.76 % от суммы предыдущего месяца.
- 4.15. Решив заняться легкой атлетикой, Вы пробежали в первый день 2 км. Сколько километров Вы пробежите за 2 недели, если каждый день Вы увеличиваете дистанцию на 10 % от предыдущего дня?

Лабораторная работа «Блок-схемы сортировки и поиска»

Задание:

- 1) Повторить названия и назначение блоков, используемых при составлении блок-схем
- 2) Составить алгоритм решения задачи с помощью блок-схем.
 - 2.1 Сортировка пузырьком
 - 2.2 Сортировка перемешиванием
 - 2.3 Сортировка расческой
 - 2.4 Гномья сортировка
 - 2.5 Сортировка подсчетом
 - 2.6 Сортировка вставками
 - 2.7 Быстрая сортировка
 - 2.8 Сортировка слиянием
 - 2.9 Пирамидальная сортировка
 - 2.10 Сортировка по основанию
 - 2.11 Линейный поиск
 - 2.12 Бинарный поиск
 - 2.13 Поиск Фибоначчи
 - 2.14 Интерполяционный поиск
 - 2.15 Скачкообразный поиск
 - 2.16 Быстрый выбор
 - 2.17 Троичный поиск

Тема 2. Основы программирования.

Лабораторная работа: Введение в язык Python. Целочисленная арифметика. Типы данных

Задание:

- 1) Повторить типы данных и операции над ними
- 2) Составить программу для решения задачи

Лабораторная работа: Структура кода в языке Python. Линейные алгоритмы и алгоритмы ветвления

- 1) Повторить базовые алгоритмические структуры
- 2) Составить программу для решения задачи

Лабораторная работа: Работа с циклами в Python

- 1) Повторить базовые алгоритмические структуры
- 2) Составить программу для решения задачи

Лабораторная работа: Работа со строками в языке Python.

- 1) Повторить функции и методы работы со строками, базовые алгоритмы обработки строк
- 2) Составить программу для решения задачи

Лабораторная работа: Сложные структуры данных: списки, кортежи

- 1) Повторить классические методы работы со списками, кортежами
- 2) Составить программу для решения задачи

Лабораторная работа: Словари, множества в языке Python

- 1) Повторить классические методы работы со словарями и множествами
- 2) Составить программу для решения задачи

Лабораторная работа: Работа с функциями в Python

- 1) Повторить правила создания пользовательских функций
- 2) Составить программу для решения задачи

Лабораторная работа: Работа с файлами в языке Python

- 1) Повторить правила работы с файлами
- 2) Составить программу для решения задачи

ОПК-14

Вопросы для проверки уровня облученности «знать»

1. Строго определенная последовательность действий, необходимых для решения поставленной задачи, – это ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) метод решения
- Б) алгоритм
- В) правила изображения блок-схем
- Г) перечень служебных слов на языке программирования

2. Перечислите этапы решения задач в правильной последовательности

Выберите правильный вариант ответа

- А) постановка задачи, математическая формализация, построение алгоритма, перевод алгоритма на язык программирования, отладка и тестирование программы
- Б) построение алгоритма, математическая формализация, постановка задачи, перевод алгоритма на язык программирования, отладка и тестирование программы
- В) построение алгоритма, перевод алгоритма на язык программирования, постановка задачи, математическая формализация, отладка и тестирование программы

3. Для описания вычислительной (временной) сложности алгоритма используют нотацию ...

Выберите правильный вариант ответа

- А) «о-малое»
- Б) «О- большое»
- В) «Омега большое»
- Г) «омега малое»

4. В Python слово `int` указывает на принадлежность к ... типу данных

Выберите правильный вариант ответа

- А) вещественному
- Б) целому
- В) строковому
- Г) логическому

5. Кортеж в Python определяется как один из видов последовательностей, в котором

Выберите правильный вариант ответа

- А) элементы не изменяют свои значения и могут быть разных типов
- Б) элементы не изменяют свои значения и должны быть одного типа
- В) элементы меняют свои значения, но могут быть разных типов
- Г) элементы меняют свои значения и должны быть одного типа

6. Выберите верные утверждения о языке программирования Python.

- А) высокоуровневый,
- Б) низкоуровневый,
- В) интерпретируемый,
- Г) компилируемый.

7. Обязательно ли в Python объявлять тип переменной?

- А) по желанию программиста
- Б) обязательно
- В) зависит от ситуации
- Г) объявлять тип не нужно.

8. Какой тип данных в Python представляет целые числа?

- А) `complex`
- Б) `float`

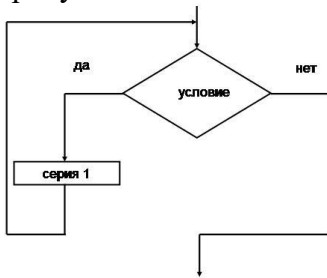
- В) int
- Г) bool

9. Какие из представленных литералов чисел относятся к типу float?

- А) 1.7+4.3j
- Б) 5.0
- В) 88
- Г) 4

Вопросы для проверки уровня облученности «уметь»

10. Алгоритмическая конструкция какого типа изображена на фрагменте блок-схемы, представленном на рисунке:



Выберите правильный вариант ответа

- А) циклическая (конструкция «пока»);
- Б) линейная;
- В) разветвляющаяся (конструкция «выбор»);
- Г) циклическая (конструкция «для»).

11. Количество операций при выполнении некоторого алгоритма равно $T(N) = 2*N^2 + 5*N - 2$. Определите наиболее точную оценку временной сложности алгоритма.

Выберите правильный вариант ответа

- А) $O(1)$
- Б) $O(N)$
- В) $O(2*N^2 + 5*N - 2)$
- Г) $O(N^2)$

12. В результате выполнения программного кода получится ...

```
a = 5
b = 3
if a < b:
    a=a+b
    print(a)
else:
    a=a*b
    print(a)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 8
- Б) 5
- В) 15
- Г) 3

13. В результате выполнения программного кода получится ...

```
sum = 0
for I in range (1,6,1)
    sum= sum+i
print(«Сумма», sum)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 21

- Б) 5
- В) 15
- Г) 6

14. В результате выполнения программного кода получится ...

```
sum=0
spisok=[1, 2, 3, 4, 5, 6]
for i in range(6):
    sum=sum+spisok[i]
print("Сумма элементов списка =", sum)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 21
- Б) 5
- В) 15
- Г) 6

15. В результате выполнения программного кода получится ...

```
sum=0
spisok=[1, 2, 3, 4]
for i in range(4):
    sum=sum+spisok[i]
print("Сумма элементов списка =", sum)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 21
- Б) 5
- В) 10
- Г) 6

16. В результате выполнения программного кода получится ...

```
sum = 0
for I in range (1,4,1)
    sum= sum+i
print(«Сумма», sum)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 21
- Б) 10
- В) 15
- Г) 6

17. В результате выполнения программного кода получится ...

```
sum=0
spisok=[ 2, 3, 4]
for i in range(3):
    sum=sum+spisok[i]
print("Сумма элементов списка =", sum)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 21
- Б) 5
- В) 10
- Г) 9

Вопросы для проверки уровня облученности «владеть»

18. В результате выполнения программного кода получится значение переменной kol равно ...

```
kol =0
korteg=(13, 2, 23, 14, 5)
for i in range(5):
    if korteg[i]>=10:
        kol=kol+1
```

```
print("Количество элементов в кортеже >=10 равно ", kol)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 2
- Б) 3
- В) 5
- Г) 50

19. В результате выполнения программного кода получится значение переменной sum равно ...

```
sum=0
```

```
korteg=(13, 2, 23, 14, 5)
```

```
for i in range(5):
```

```
    if korteg[i]>=10:
```

```
        sum=sum+korteg[i]
```

```
print("Сумма элементов в кортеже >=10 равна ", sum)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 2
- Б) 3
- В) 5
- Г) 50

20. В результате выполнения программного кода получится значение переменной sum равно ...

```
sum=0
```

```
spisok=[1, 2, 3, 4, 5]
```

```
for i in range(5):
```

```
    sum=sum+spisok[i]
```

```
print("Сумма элементов списка = ", sum)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 10
- Б) 5
- В) 15
- Г) 120

21. В результате выполнения программного кода получится значение переменной sum равно ...

```
stroka="Я пошел"
```

```
element="ш"
```

```
stroka=stroka.replace(element,"")
```

```
print(stroka)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 5
- Б) Я поел
- В) ел
- Г) 1

22. В результате выполнения программного кода получится значение переменной a равно ...

```
a = 7
```

```
b = 8
```

```
if a < b:
```

```
    a=a+b
```

```
    print("Сумма двух чисел =", a)
```

```
else:
```

```
    a=a*b
```

```
    print("Произведение двух чисел =", a)
```

Выберите правильный вариант ответа

- А) 15
- Б) 7
- В) 56
- Г) 8

ОПК-14

Вопросы для проверки уровня облученности «знать»

1. Дайте определение алгоритма. Перечислите свойства алгоритма.
2. Назовите и поясните способы описания алгоритмов.
3. Нарисуйте функциональные блоки, используемые в блок-схемах. Поясните их назначение.
4. Перечислите этапы решения задачи, выполняемые в процессе ее программирования.
5. Расскажите о классификации сложности алгоритмов и их эффективности
6. Дайте определение линейного алгоритма. Нарисуйте общий вид линейного алгоритма.
7. Дайте определение разветвляющегося алгоритма (простой, сокращенный, составной). Нарисуйте общий вид разветвляющегося алгоритма.
8. Дайте определение циклического алгоритма. Нарисуйте циклические алгоритмы for и while.
9. Перечислите что входит в алфавит языка Python. Поясните термин "идентификатор" и расскажите об общих правилах написания идентификаторов.
10. Дайте характеристику каждого типа данных в Python. Перечислите операции над данными целого типа
11. Перечислите логические операции, которые могут выполняться над данными логического типа
12. Дайте определение множества как структуры данных.
13. Дайте определение стека как структуры данных. Нарисуйте общий вид структуры.
14. Дайте определение сортировки элементов. Перечислите базовые алгоритмы сортировки. Опишите суть пузырьковой сортировки, сортировки выбором; быстрой сортировки.
15. Дайте определение поиска элемента. Перечислите базовые алгоритмы поиска.

Вопросы для проверки уровня облученности «уметь»

16. В результате выполнения программного кода получится ...

```
pr=1
korteg=(13, 2, 23, 14, 6)
for i in range(5):
    if korteg[i]<=10:
        pr=pr*korteg[i]
print("Произведение элементов в кортеже <=10 равно ", pr)
```

17. В результате выполнения программного кода получится ...

```
maxim=-32768
korteg=(13, 2, 23, 14, 5)
for i in range(5):
    if korteg[i]>maxim:
        maxim=korteg[i]
print("Максимальный элемент в кортеже равен ", maxim)
```

18. Нарисуйте функциональные блоки, используемые в блок-схемах. Поясните их назначение.

```
minim=32767
korteg=(13, 2, 23, 14, 5)
for i in range(5):
    if korteg[i]<minim:
        minim=korteg[i]
print("Минимальный элемент в кортеже равен ", minim)
```

19. В результате выполнения программного кода получится число ...

```
a = 17 // (23 % 7)
b = 34 % a * 5 - 29 % 4 * 3
print(a * b)
```

20. В результате выполнения программного кода получится число ...

```
n=2.5
f=0.5
d=True
```



```
s=0
if n<f:
    s=12
if f>=n:
    s=28
if d:
    s=39
print("s =", s)
```

21. В результате выполнения программного кода получится число ...

```
w=3
p=5
j=3.5
if (j < p) and (j > w):
    j=j+0.5
    j=j+10
else:
    j=11
print("j =", j)
```

22. В результате выполнения программного кода получится число ...

```
j=3
k=15
m=20
if j<=k:
    if m>k:
        j=k%2
        j=j%3
    else:
        j=10
print("Значение j= ", j)
```

23. В результате выполнения программного кода получится число ...

```
j=6
k=6
if j>k:
    j=j+2
    j=j+3
else:
    j=k-3
    j=j+4
print("j= ", j)
```

24. В результате выполнения программного кода получится число ...

```
w=3
p=5
j=3.5
if j<p and j>w:
    j=j+0.5
    j=j+12
else:
    j=11
print("j= ", j)
```

25. В результате выполнения программного кода получится число ...

```
x=55
y=5e1
```

```
d=False
f=0
if d:
    f=x%2
if x<y:
    f=x
if x>y:
    f=int(2.9)
print("f=", f)
```

26. Сколько раз будет выполнен оператор `d=5` в теле цикла?

```
d=4
r=15
for i in range(d+1,r,1):
    d=5
```

27. Определите, какое значение будет в ячейке `r` после выполнения группы операторов

```
r=50
s=0
for i in range(5,0,-1):
    s=1
    r=r-s
print("r = ",r)
```

28. Определите, какое значение находится в ячейке `y` после выполнения группы операторов

```
a=7
d=5
y=0
for i in range(1,4,1):
    y=d
    y=a+2
print ("y = ", y)
```

29. Определите, какое значение находится в ячейке `y` после выполнения группы операторов

```
a=17.0
d=a
for i in range(3):
    print("i = ",i)
    if a!=d:
        a=a+1
    else:
        y=a
print("y = ",y)
```

30. Определите, какое значение находится в ячейке `s` после выполнения группы операторов

```
s=7
i=1
while i*i==2:
    s=s+1/i
    i+=i
```

31. Определите значение переменной `z` после выполнения группы операторов

```
a=1
z=4
while a<=3:
    a+=a
    z=a+1
```

32. Определите, значение переменной a после выполнения группы операторов

```
a=2
d=1
while a+d<=7:
    a=a+1
    d=d+1
a=a*d
```

33. В результате выполнения программного кода получится ...

```
maxim=-32768
korteg=(13, 2, 23, 14, 25)
for i in range(5):
    if korteg[i]>maxim:
        maxim=korteg[i]
print("Максимальный элемент в кортеже равен ", maxim)
```

34. В результате выполнения программного кода получится ...

```
pr=1
korteg=(13, 2, 23, 14, 6)
for i in range(5):
    if korteg[i]<=8:
        pr=pr*korteg[i]
print("Произведение элементов в кортеже не превышающих 8 равно ", pr)
```

35. В результате выполнения программного кода получится ...

```
maxim=-32768
korteg=(13, 32, 23, 14, 25)
for i in range(5):
    if korteg[i]>maxim:
        maxim=korteg[i]
print("Максимальный элемент в кортеже равен ", maxim)
```

36. В результате выполнения программного кода получится ...

```
pr=1
korteg=(13, 2, 23, 14, 6)
for i in range(5):
    if korteg[i]<=12:
        pr=pr*korteg[i]
print("Произведение элементов в кортеже не превышающих 12 равно ", pr)
```

37. В результате выполнения программного кода получится ...

```
maxim=-32768
korteg=(13, 32, 23, 44, 25)
for i in range(5):
    if korteg[i]>maxim:
        maxim=korteg[i]
print("Максимальный элемент в кортеже равен ", maxim)
```

38. В результате выполнения программного кода получится ...

```
pr=1
korteg=(5, 2, 3, 14, 61)
for i in range(5):
    if korteg[i]<=10:
        pr=pr*korteg[i]
print("Произведение элементов в кортеже не превышающих 10 равно ", pr)
```

39. В результате выполнения программного кода получится ...

```
maxim=-32768
korteg=(13, 32, 23, 14, 35)
for i in range(5):
    if korteg[i]>maxim:
        maxim=korteg[i]
print("Максимальный элемент в кортеже равен ", maxim)
```

40. В результате выполнения программного кода получится ...

```
pr=1
korteg =(5, 2, 3, 1, 1)
for i in range(5):
    if korteg[i]<=10:
        pr=pr*korteg[i]
print("Произведение элементов в кортеже не превышающих 10 равно ", pr)
```

41. В результате выполнения программного кода получится ...

```
maxim=-32768
korteg=( 3, 2, 8, 14, 5)
for i in range(5):
    if korteg[i]>maxim:
        maxim=korteg[i]
print("Максимальный элемент в кортеже равен ", maxim)
```

42. В результате выполнения программного кода получится ...

```
pr=1
korteg =(1, 2, 3, 4, 5)
for i in range(5):
    if korteg[i]<=10:
        pr=pr*korteg[i]
print("Произведение элементов в кортеже не превышающих 10 равно ", pr)
```

Вопросы для проверки уровня облученности «владеть»

1. Напишите программу, запрашивающую у пользователя целое число и выводящую на экран информацию о том, является введенное число четным или нечетным.
2. Разработайте программу, запрашивающую у пользователя букву латинского алфавита. Если введенная буква входит в следующий список (а, е, і, о или u), необходимо вывести сообщение о том, что эта буква гласная. Если была введена буква у, программа должна написать, что эта буква может быть как гласной, так и согласной. Во всех других случаях должно выводиться сообщение о том, что введена согласная буква.
3. Количество дней в месяце варьируется от 28 до 31. Программа должна запрашивать у пользователя название месяца и отображать количество дней в нем (для февраля можно вывести сообщение о том, что этот месяц может состоять как из 28, так и из 29 дней, чтобы учесть фактор високосного года)
4. Даны два целых числа. Выведите значение наименьшего из них
5. Даны три целых числа. Выведите значение наименьшего из них
6. Даны две переменные $x = 10$ и $y = 55$. Поменяйте их значения местами. Выведите значения переменных на экран до и после замены.
7. Перевести граммы в килограммы и вывести результат на экран. Значение граммов ввести с клавиатуры.
8. С клавиатуры вводится расстояние L в метрах. Необходимо найти и вывести на экран количество полных километров в нем.
9. Вычислить и вывести на экран длину окружности и площадь круга одного и того же заданного радиуса R , который необходимо ввести с клавиатуры в сантиметрах. Результаты должны округляться до сотых.
10. Вычислить и вывести на экран сумму цифр трехзначного натурального числа вводимого с клавиатуры.
11. Записать и вывести на экран условие, которое является истинным, когда положительное целое n кратно двум или трем.
12. Записать и вывести на экран условие, которое является истинным, когда целое n не кратно трем и оканчивается нулем.
13. Записать и вывести на экран условие, которое является истинным, когда хотя бы одно из чисел x , y и z больше 80
14. Записать и вывести на экран условие, которое является истинным, только когда одно из чисел x , y и z меньше нуля.

15. Написать программу, которая будет делить введенные пользователем два вещественных числа и выводить результат на экран, сообщая об ошибке в случае деления на ноль.
16. Определить, является ли введенное с клавиатуры натуральное число кратным трем. Вывести результат на экран.